

Charakterbogen

NAME: _____

ERFAHRUNG: _____ / _____ NP
Verfügbar / Gesamt

Spezies _____ Heimatplanet _____
 Klasse _____ Körpergröße _____
 Geschlecht _____ Gewicht _____
 Alter _____ Titel _____
 Merkmale _____



Lebenspunkte **LP** Seelenpunkte **SP** Moral **MO**

AD Ausdauer	ST Stärke	GE Geschick	IN Intelligenz	CH Charisma
GS Geschwindigkeit	VT Verteidigung	KrR % Krankheitsres.	GR % Gifresistenz	SR % Säureresistenz

Fertigkeiten

LE	Physische Fertigkeiten	M (-5 bis +5)	FW (0 bis +10)	PW LE+M+FW
ST	Athletik			
	Fortbewegung			
	Körperkraft			
	Reaktionsfähigkeit			
	Körperbeherrschung			
	Feinmotorik			
	Gewandtheit			
	Gleichgewicht			
	Wachsamkeit			
	Aufmerksamkeit			
GE	Handwerk			
	Mechanik			
	Materialbearbeitung			
	Materialkunde			
	Militärkenntnisse			
	Strategie & Taktik			
	Waffentechnik			
	Spionage			
	Sicherheitssysteme			
	Verschlüsselung			
ST	Transport			
	Boden- & Wasserfahrz.			
	Flug- & Raumschiffe			

LE	Geistige Fertigkeiten	M (-5 bis +5)	FW (0 bis +10)	PW LE+M+FW
IN	Medizin			
	Krankheiten & Toxikol.			
	Pharmazie			
	Verletzungen			
	Mystik			
	Entitätenlehre			
	Spiritualismus			
	Naturkunde			
	Lebensformstudien			
	Orientierung			
CH	Technologie			
	Autonome Technologien			
	Biotech & Gesundheit			
	Informationsverarbeitung			
	Wissenschaften			
	Allgemeinbildung			
	Magiekunde			
	Naturwissenschaften			
	Kommunikation			
	Einschüchterung			
CH	Gesprächsführung			
	Manipulation			
	Machtpolitik			
	Diplomatie			
	Intrigen & Kontakte			
	Unterweltwissen			
	Psychologie			
	Führungsqualität			
	Selbstbeherrschung			
	Täuschung			

Stärken & Schwächen

Stärken
Schwächen

Sprachen

Sprachen	Niveau	Verbreitung

Waffentechniken

LE	Waffentechnik [Waffengattung]	Besonderheit	WW (0 bis +10)
Nahkampf	Handwaffen		
	Einhandwaffen	verdeckt tragbar	
	Waffenloser Kampf		
	Mehrhandwaffen		
	Dreihandwaffen	3 Arme benötigt	
	Zweihandwaffen		
Fernkampf	Langwaffen		
	Stangenwaffen	+1 VT	
	Zepferwaffen	Stabeffekte	
	Taktische Waffen		
	Biochemische Waffen	Brand, Gift, Säure	
	Explosionswaffen	Flächenschaden	
GE	Sturmwaffen		
	Leichte Schusswaffen	verdeckt tragbar	
	Schwere Schusswaffen		
	Präzisionswaffen		
	Scharfschützenwaffen	ignoriert PA	
Sehnenwaffen	ignoriert PA		

Waffen

	Waffe 1	Waffe 2
Bezeichnung		
Waffengattung		
RW (Reichweite in [m])		
M (Modifikator)		
AG (LE+WW+M)		
AD-V (Ausdauer-Verbrauch)		
SaP (Schadenspunkte)		
Wert (in [B])		
Waffeneffekt		
Modifikation		
Modifikatoreffekt		

Äthertechniken

LE	Äthertechnik	K Kash	R Rih	G Gorth	Stufe	ZW (0 bis +10)	PW (LE+ZW)
IN	Dimensionsmagie	•		••			
	Elementarmagie	•	••				
	Psionische Magie		••	•			
	Verwandlungsmagie		•••				
CH	Beschwörungsmagie			•••			
	Naturmagie	•••					
	Schutzmagie	••		•			

Anzug

Bezeichnung	
PA (Panzerung)	
MS (Magieschutz)	
WS (Widerstand)	
VT-M (VT-Modif.)	
Wert (in [B])	
Modifikation	
Modifikatoreffekt	

Schild

Bezeichnung	
WS (Widerstand)	
VT-M (VT-Modif.)	
Wert (in [B])	
Modifikation	
Modifikatoreffekt	

