

Abkürzungsverzeichnis

Abkürzung	Bezeichnung	Beschreibung
AD...	Ausdauer	Gibt die Anzahl der Aktionspunkte an, die im Kampf für Aktionen wie Angriffe und Bewegungen genutzt werden können.
AD-V...	AD-Verbrauch	Gibt die benötigten Aktionspunkte an, die ein Talent, Zauber oder eine Handlung zur Ausführung benötigt.
AG...	Angriffswert	Der Angriffswert muss unterwürfelt werden, um einen erfolgreichen Angriff in einem Kampf durchzuführen.
AKZ...	Abklingzeit	Die Abklingzeit gibt an, welche Zeit nach der Nutzung eines Talent es vergehen muss bis es erneut eingesetzt werden kann.
AR...	Säureresistenz	Englischer Text
ÄT...	Äthertechnik	Äthertechniken sind die an Akademien systematisch gelehrt und erforschte Form der Magie, die Gesetzmäßigkeiten folgt.
CH...	Charisma	Charisma ist eines der vier Eigenschaftswerte eines Charakters.
EW...	Eigenschaftswert	Eigenschaftswerte beschreiben die körperliche und geistige Reife eines Charakters und bilden die Basis aller Fähigkeiten und Würfelprobenwerte. Es gibt die vier Eigenschaftswerte Stärke, Geschicklichkeit, Intelligenz und Charisma.
FR...	Feuerrate	Gibt die Schussgeschwindigkeit von Großgeschützen z. B. in Raumschiffen an.
GE...	Geschicklichkeit	Geschicklichkeit ist eines der vier Eigenschaftswerte eines Charakters.
GR...	Giftresistenz	Gibt die Resistenz gegenüber Gift in Prozent an. Mit einem 1W100 kann bestimmt werden, ob ein Schaden entsteht. Ist der Wert größer als die Resistenz, wird Schaden verursacht.
GS...	Geschwindigkeit	Gibt die Reichweite in Metern an, die ein Charakter unter Verbrauch von 1 Ausdauerpunkt zurücklegen kann.
HG...	Hingabe	Gibt an, wie hingebungsvoll ein Charakter einer Entität huldigt oder wie treu er dieser ergeben ist.
HG-Z...	HG-Zuwachs	Gibt an, wie stark die Hingabe zu einer Entität durch eine Handlung zunimmt.
IN...	Intelligenz	Intelligenz ist eines der vier Eigenschaftswerte eines Charakters.
KrR...	Krankheitsresistenz	Gibt die Resistenz gegenüber Krankheiten in Prozent an. Mit einem 1W100 kann bestimmt werden, ob ein Schaden entsteht. Ist der Wert größer als die Resistenz, wird Schaden verursacht.
LE...	Leiteigenschaft	Leiteigenschaften zeigen, welcher Eigenschaftswert für Fertigkeiten, Waffentechniken oder Magietechniken genutzt werden.
LP...	Lebenspunkte	Gibt die körperliche Gesundheit an.
LP-V...	LP-Verbrauch	Gibt an, wie viele Lebenspunkte durch die Nutzung eines Talent es verbraucht werden.
M...	Modifikator	Gibt an, um wie viele Punkte ein Probenwert oder Angriffswert erhöht oder verringert wird.
MO...	Moral	Gibt die moralische Haltung eines Charakters in 100% an, wobei 100% eine sehr moralische und 0% eine sehr unmoralische Verhaltensweise beschreibt.
MS...	Magieschutz	Der Magieschutz reduziert eingehenden magischen Schaden.
NK...	Nephilionkristall	Aus Nephilionkristallen wird die gleichnamige Währung geprägt. Sie haben außerdem magische Energie gespeichert, weshalb sie der begehrteste Rohstoff in der Galaxie sind.

NK-V...	NK-Verbrauch	Gibt an, wie viele Nephilionkristalle für die Ausführung eines Talents bezahlt oder verbraucht werden müssen.
NP...	Kosten	Nephilionpunkte sind das äquivalent zu Erfahrungspunkten in anderen Spielen.
PA...	Panzerung	Die Panzerung reduziert eingehenden physischen Schaden.
PW...	Probenwert	Gibt den zu unterwürfelnden Grenzwert für Proben an.
RW...	Reichweite	Gibt die Reichweite von Talenten, Zaubern und Waffen in Metern an.
SaP...	Schaden	Gibt den Betrag des Schadens oder der Heilung von Lebenspunkten an.
SaP...	Schaden	Gibt den Betrag des Schadens von Lebenspunkten an.
SP...	Seelenpunkte	Gibt die geistige Gesundheit an.
SP-V...	SP-Verbrauch	Gibt an, wie viele Seelenpunkte verbraucht werden müssen, um einen Zauber oder Talent einzusetzen.
SR...	Säureresistenz	Gibt die Resistenz gegenüber Säure in Prozent an. Mit einem 1W100 kann bestimmt werden, ob ein Schaden entsteht. Ist der Wert größer als die Resistenz, wird Schaden verursacht.
ST...	Stärke	Stärke ist eines der vier Eigenschaftswerte eines Charakters.
TL...	Transzendenzlevel	Gibt die metaphysische Stärke übernatürlicher Wesen an. Es handelt sich um eine Universalressource zur Verstärkung aller Spielwerte der Kreatur.
VT...	Verteidigung	Gibt die defensive Stärke eines Charakters an und kann genutzt werden, um die Angriffsprobe eines Gegners zu erschweren.
VT-M...	Verteidigungs-Modifikator	Gibt den Modifikator an, mit dem der Basis-Verteidigungswert des Charakters modifiziert wird.
WD...	Wirkungsdauer	Gibt die Dauer an, für die Talente und Zauber wirken.
WS...	Widerstandsfähigkeit	Gibt die Robustheit von Panzerungen und Schilden an. Wird dieser Wert bei einem Schadenswurf übertroffen, entstehen Schäden.
WT...	Waffentechnik	Waffentechniken sind die Waffenkategorien, deren Umgang erlernt werden muss, um unterschiedliche Waffen einsetzen zu können.